**성명: 무키모프 함담**

**학번: 2019117366**

**학년: 2학년**

**학과: 과학기술대학 소프트웨어학과**

**Chapter 5**

* > **이론문제**

10.

① abstract class A {

void f();

}

* abstract void f();로 생성되어야 한다.

11.

(1)

③ Shape s = new Shape();

④ Circle c = new Circle(10);

* 추상 클래스 이므로 객체 생성이 되지 않는다.

(2)

public void draw() {

System.out.println("반지름="+radius);

}

12.

③ 인터페이스는 추상 메소드, 상수, 필드로 구성된다.